



Fermer la boîte (Jeu de Trac ou Shut The Box)

Un plateau à 9 plaquettes et deux dés.

Jeu de hasard raisonné XVIII^e Siècle de Grande Bretagne, pour deux et + de joueurs.

Règle : Après un jet de dés, le joueur rabat les plaquettes correspondantes à son tirage, soit en décomposant les points de chaque dé, soit en les additionnant. *Par Exemple : pour un jet des deux dés de 6 et 3.*

On peut fermer :

a) 9 ou ; b) 8 et 1 ou ; c) 7 et 2 ou ; d) 6 et 3 ou ; e) 5 et 4 ou ; f) 1 et 2 et 6 ou ; g) 2 et 3 et 5 ou ; h) 2 et 3 et 4.

Il lance les dés tant qu'il peut rabattre une plaquette. Quand il ne peut plus, le total des chiffres des plaquettes non rabattues lui est compté.

Le gagnant est celui qui a le moins de points.

Le nombre de tours à jouer ou du nombre de points à atteindre est à décider en début de partie.

Variante du Jeu Fermer la boîte :

On rabat les dés d'une manière différente. Le joueur peut choisir le résultat d'un ou deux dés ou leur somme.

Prenons l'exemple du lancer : 5+2

Il a la possibilité de rabattre les touches suivantes : 5 ou 2 ou 5+2 ou 7.