

Jeu du YOTÉ

Origine : Afrique occidentale, il est très populaire au Sénégal et au Mali. Il est également appelé « Choko » par les Wolof de Gambie ou « Tioki » chez les peuplades Peules d'Afrique de l'Ouest.

Époque : la 1^{ère} trace du jeu remonte à 200 ans mais il pourrait être bien plus ancien.

Jeu de stratégie par affrontement, 2 joueurs, à partir de 7/8 ans, durée environ 15 minutes

La spécificité unique de ce jeu « une capture entraîne automatiquement la prise d'un second pion » le rend particulièrement rapide et plein de rebondissement.

Matériel : Un plateau de jeu de 30 cases (6x5), 12 pions chacun de couleur différente,

But du jeu : Capturer tous les pions adverses.

Départ : Au début, aucune case n'est occupée, les joueurs placent à tour de rôle une pièce sur le plateau. On tire au sort celui qui commence.

Déroulement de la partie

Les déplacements comme les captures se font verticalement ou horizontalement (pas de diagonales). Il n'est pas permis d'enchaîner les sauts et il est interdit de reprendre exactement le coup joué précédemment.

À son tour de jeu, le joueur peut :

- Poser un pion sur une des cases libres
- Ou déplacer un de ses pions d'une case

Il n'est pas nécessaire d'avoir posé tous ses pions pour commencer les déplacements ou les prises.

Pour capturer un pion ou « yoter » un pion, il faut sauter par-dessus un pion adverse à condition que la case d'arrivée soit libre. On ne peut sauter qu'un pion à la fois. Chaque prise permet de retirer du plateau un second pion de son choix. On capture donc à chaque prise 2 pions.

La partie se termine lorsqu'un joueur n'a plus de pions ou lorsqu'à son tour de jeu, un des joueurs ne peut plus jouer.