

JEU du Petteia

Jeu de prise de pions et de stratégie – Grèce antique

Le jeu du Petteia ou «pente grammés» qui signifie cinq lignes en grec, est une adaptation par les Grecs (dès le 8ème siècle avant J.C.) d'un jeu égyptien (le senet). Il est sans doute l'ancêtre de nombreux jeux comme les Marelles ou les Dames...

Nombre de joueurs: Deux – à partir de 6/7 ans...durée environ 15 minutes
Matériel: Un plateau formé de 24 intersections, 10 pions (5 blancs, 5 bleus).
But du jeu : Capturer tous les pions de l'adversaire.

Règle du jeu:

Les dix pions sont placés face à face, aux intersections:
Les 5 blancs sur la ligne du haut, les 5 bleus sur la ligne du bas.
Les blancs commencent. A tour de rôle, chaque joueur déplace un de ses pions d'une intersection, en suivant la ligne, (verticalement ou horizontalement, jamais en diagonale), vers une intersection voisine libre.
Il est interdit de sauter au-dessus d'un pion, de déplacer plus de 2 fois de suite le même pion.
Un joueur peut capturer un pion ou un groupe de pions adverses en un déplacement.
Pour capturer le pion ou le groupe de pions, il faut réaliser un encadrement total, avec 2 ou plusieurs de ses pions.
Il ne doit rester aucune intersection libre autour de ce pion ou de ce groupe de pions.
Le joueur qui réussit à capturer un pion, le retire du jeu et rejoue.
La partie s'achève lorsqu'un des deux joueurs est parvenu à prendre ou à bloquer tous les pions de son adversaire.

Variante :

Un pion (ou un groupe de pion) est éliminé, dès qu'il est enfermé, par des pions ennemis, ou par ses propres pions et des pions ennemis.
Il peut rester une ou des intersection libres à l'intérieur de l'encadrement.